ALCALDÍA MAYOR DE BOGOTÁ D.C. SECRETARÍA DE INTEGRACIÓN SOCIAL	PROCESO PRESTACION DE SERVICIOS SOCIALES PARA LA INCLUSIÓN SOCIAL FORMATO REGISTRO DEL DESARROLLO DE ACTIVIDADES SUBDIRECCIÓN PARA LA VEJEZ	Código: FOR-PSS-570 Versión: 1 Fecha: Memo I2022016490 – 13/05/2022 Pagina: 1 de 2

1. Servicio Social/Modalidad/Estrategia: Comunidad de Cuidado 1.1. Unidad Operativa/Lote/Zona: Hogar San José Saramita

1.2 Localidad: N.A.

2. Línea: Espacios para la realización

2.1. Fecha de Ejecución: 7 02 2025 al 28 02 2025

2.2. Nombre del encuentro: 1. Mesas de trabajo ; 2.Juegos ludicos ; 3.Vida productiva; 4. Recreada mente

2.3. Acompañante social a cargo de la digitación: Juan Felipe Lasso Guerrero - Jorge Eduardo Duque Garces

3. DESARROLLO

3.1. OBJETIVO GENERAL

Ejecutar actividades institucionales que garanticen que las personas mayores puedan ser participes de diversos escenarios que promuevan su proyecto de vida y el disfrute de su envejecimiento dentro de la comunidad de cuidado.

3.2. OBJETIVOS ESPECÍFICOS

1. Desarrollar actividades lúdico recreativas dentro de la comunidad de cuidado en pro del disfrute y envejecimiento activo de las personas mayores, teniendo en cuenta sus gustos e intereses.

2. Fortalecer el proyecto de vida de las personas mayores de la comunidad de cuidado, a través de diferentes espacios que permitan generar sensación de arraigo, por medio de sus experiencias y conocimientos.

3. Promover el conocimiento de los derechos y libertades propios de las personas mayores dentro del territorio colombiano y que inciden directamente en el bienestar dentro de la comunidad de cuidado.

3.3. METODOLOGÍA

3.3.1 MOMENTO INICIAL	**Actividad 1. Mesas de trabajo 7/02/2025:** Se direccionan para el inicio de convenio mesas de trabajo con las personas mayores, en donde se ejecuta una charla sobre los lineamientos de las actividades de Espacios para la realización, haciendo uso de los parlantes y microfonos de la comunidad de cuidado para generar un encuentro de participación con las personas mayores que desean ser participes, realizando un conversatorio y una relatoria.
	Actividad 2. Juegos Lúdicos 14/02/2025: Se convoca a las personas mayores para participar de una actividad lúdico recreativa en las carpas de la institución haciendo uso del balón tela, los aros para lanzamiento, los bolos y las raquetas. Desplazando a las personas mayores para formas grupos en los que se van a desarrollar las diferentes actividades.
	Actividad 3. Vida productiva 24/02/2025: Se identifican las personas mayores que van a asistir a la sesión que se realizará en la carpa de sagrda por lo que son desplazados en sus sillas de ruedas hasta el lugar en donde en una etapa inicial se hace un ejercicio de memoria para ubicarlos en tiempo y espacio mientras se ejercita la memoria fluida y la atención logrando con esto mejorar o incrementar su capacidad de atención.
	Actividad 4. Recreada Mente 28/02/2025: Se motiva e invita a participar a las personas mayores a la zona de carpas de san enrique, con el propósito de dar inicio a la actividad de rompe cocos la cual es tomada de la metodología o técnica de gimnasia cerebral implementando diversas estrategias como juegos mentales.
3.3.2. MOMENTO CENTRAL	**Actividad 1. Mesas de trabajo 7/02/2025:** Como inicio de convenio se llevaron a cabo las mesas de trabajo con las personas mayores para la línea de espacios para la realización, realizando una charla participativa abordando todas aquellas actividades que se pueden ejecutar de acuerdo a los direccionamientos del anexo técnico con respecto a esta línea , preguntando a las personas mayores que se hicieron participes sobre las actividades de ocio y tiempo libre, o aquellas que fortalezcan su proyecto de vida en la comunidad de cuidado, recibiendo algunas recomendaciones o aportes que se generaron durante el espacio de la socialización y la sesión que ayudan a estructurar las actividades del pai con base a sus intereses y motivaciones.
	Actividad 2. Juegos Lúdicos 14/02/2025: Se realiza una actividad lúdico recreativa con las personas mayores por medio de circuitos básicos en los que se emplean los agarres, las pinzas, los movimientos coordinados a nivel motor grueso y fino, tales como lanzar, agarrar y patear, utilizando juegos creativos al usar cubetas de huevos y material reciclado para estructurar el juego y generar un ambiente de comptencia o competitividad. Con el propósito de fortalecer las habilidades motoras y la coordinación de las personas mayores por medio de actividades lúdico recreativas.
	Actividad 3. Vida productiva 24/02/2025: Los 12 participantes, personas mayores son desplazados y ubicados en la carpa de sagrada familia en donde se comienza a realizar una inmersión en lo que se refiere a la ocupación del tiempo de ocio y la importancia de tener estructurado un proyecto de vida que incluya actividades de modo que se visualice la reestructuración del proyecto de vida a nivel institucional con todo lo que ello significa como hecho de tomar las oportunidades brindadas en relación a sus gustos destrezas , habilidades y procesos de aprendizaje ya adquiridos lo cual incrementa las posibilidades de tener un proceso de envejecimiento más activo y saludable y una vejez sin estereotipos de inactividad e improductividad lo cual dignifica por sí mismo la etapa del proceso de desarrollo.
	Actividad 4. Recreada Mente 28/02/2025: Después de ubicadas las personas mayores en la carpa San Enrique, se procede a iniciar la actividad con un pequeño ejercicio de gimnasia cerebral en cual consiste a ubicar a los participantes en tiempo y espacio con preguntas como: ¿qué día es hoy ´en que año estamos qué día de la semana es? En qué municipio nos encontramos en este momento y como se llama el hogar donde vivimos entre otros. Logrando con esto centrar su atención y ayudarlos a disponer para el desarrollo de la actividad que en unos momentos comenzara con adivinanzas las cuales por lo general siempre cuentan con un doble sentido resultando muy atractivas para ellos ya que imponen ese toque de picardía
3.3.3. MOMENTO FINAL	**Actividad 1. Mesas de trabajo 7/02/2025:** Como cierre de las mesas de trabajo se realiza un listado de actividades con base a lo mencionado por las personas mayores para programar las actividades mensuales que se pueden ejecutar durante el convenio; cerrando con la importancia de participar de los espacios de actividades con los que cuenta la institución, mencionando que se espera contar con la vinculación y motivación de las personas mayores durante las actividades de espacios para la realización. Para este encuentro participan 52 personas mayores
	Actividad 2. Juegos Lúdicos14/02/2025: Para dar cierre a la actividad se realiza una dinámica de vuelta a la calma utilizando música relajante e instrumental que permite que las personas mayores regresen a un estado de reposo y descanso luego de una actividad motora, estableciendo un espacio de relajación.En su ejecucion participan 58 personas mayores
	Actividad 3. Vida productiva 24/02/2025: Las personas mayores logran identificar gustos y destrezas para ocupar de manera productiva su tiempo libre con lo cual se dignifica y redefine su historia ocupacional pues en cuanto a la ocupación del tiempo de ocio, no hay tarea insignificante para realizar ni limitantes ante la ejecución pues se trata de un continuo avance ante la superación de las barreras que impone el mismo proceso de envejecimiento como lo es es la involución de las capacidades fiscas del organismo. En la sesion participan 12 personas mayores
	Actividad 4. Recreada Mente 28/02/2025: Para terminar la actividad se plantean operaciones matemáticas simples las cuales por lo general son resueltas con facilidad por 4 participantes que cuentan con el nivel cognitivo y funcional adecuado para la misma y que aporta dinamismo a la ejecución de la misma.

3.4.RECURSOS

Micrófono	Terapeuta Ocupacional
Equipo de sonido	Gerontólogo
Balones	Técnicos en Artes
Pimpones	58 personas mayores
Aros	
Cubetas	
Cesta de pelotas	

4. EVALUACIÓN DEL ENCUENTRO

Actividad 1. Mesas de trabajo: 7/02/2025: Esta estrategia permite que las personas mayores logren reconocer con anterioridad los diferentes objetivos o metodología a la que se direcciona la línea de espacios para la realización. Haciendo énfasis en las actividades que se pueden ejecutar de ocio, tiempo libre y proyecto de vida institucional, respetando sus gustos e intereses, y estructurando actividades que sean de su agrado. Observando que las personas mayores participaron y se vincularon dando sus diferentes opiniones que aportan ideas y estrategias para direccionar la línea.

Actividad 2. Juegos Lúdicos 14/02/2025: Se observa gusto e interés de las personas mayores por integrarse en actividades de tipo lúdico recreativo, evidenciando una alta participación en estos encuentros, a su vez, durante la sesión se logra fortalecer diferentes habilidades de tipo motor grueso y fino lo que permite promover la movilidad y la coordinación en cuanto a las funciones físicas.

Actividad 3. Vida productiva 24/02/2025: El encuentro cumple con el propósito de redefinir y replantear la historia ocupacional y proyecto de vida de las personas mayores implicadas en el mismo dado que se logran involucrar de forma activa en el proceso de elaboración de un artículo que les permite visualizar la creatividad plasmada en el diseño y los detalles encontrando una opción de ocupación del tiempo de ocio y perspectivas para diseñar cambios significativos en su proyecto de vida.

Actividad 4. Recreada Mente 28/02/2025: La actividad cumple con el propósito de ejercitar las funciones cognitivas de las personas mayores y estrechar vínculos afectivos por medio del juego, con el cual se puede contribuir con los procesos adaptativos de los participantes y con el desarrollo de destrezas y habilidades sociales útiles para incrementar la sensación de paz y armonía durante su etapa de vejez lo cual aporta significativamente al incremento de los niveles de calidad de vida.

En constancia de lo anterior firman:

Diana Marcela Carvajal Pinto	46378073	Coordinadora	
Maria Teresa Castro Montaña	20065904	Persona Mayor	
Obdulia Moreno	20085134	Persona Mayor	
Saul Monroy	17105699	Persona Mayor	
María Marlen Sánchez	35400201	Persona Mayor	

Fecha de evaluación del encuentro: 28/02/2025

Nombre del profesional que evalúa: Juan Felipe Lasso G - Jorge Eduardo Duque G

Evidencias fotográficas

Espacios para la realización

Febrero 2025

Actividad 1. Mesas de trabajo 7/02/2025:



Actividad 2. Juegos lúdicos 14/02/2025:



Actividad 3. Vida productiva 24/02/2025:



Actividad 4. Recreada Mente 28/02/2025:

